



ATENȚIE!

Această carte îi duce pe jucători în lumi fantastice, pe tărâmurile de povești, pline de vrăjitoare, copii aventuroși, duhuri magice și animale vorbitoare. Ești sigur că ești pregătit să devii personajul principal al acestor povești fascinante, iubite peste tot în lume?

IATĂ CE AVENTURI TE AȘTEAPTĂ...



Un joc „Piticos” plin de peripeții, care se desfășoară în jungla unde trăiesc Mowgli, Bagheera, Mama Lup și Baloo. Dar nu uita că și inamicul lor, teribilul tigru bengalez Shere Khan, va fi acolo... așteptând să-ți pice cineva în plasă!



Doză jocuri tip „X și 0”, pe care le poți juca în echipă, fie în rolurile genșilor Hânel și Gretel, fie în rolul vrăjitoarei cea rea din casa de turtă dulce.



Poți, de asemenea, să provoci pe cineva la un joc de „Șerpi și scări”, un joc la fel de mișnat precum lumea vizitată de micuța Alică.



Vei putea să zbori spre Neverland și să îl provoci pe Capitanul Hook la o partidă de „Nu te supăra, frate!” (cunoscut și sub numele de Ludo). Dar, la cât este de „fartunos” capitanul, s-ar putea să te refuze.



Un joc plin de suspans, compus din patru călătorii care îți vor permite să explorezi regatul Vrăjitoarei din Oz. Fie că alegi să joci cu micuța Dorothy, sau cu unul dintre prietenii ei, călătoria spre Orașul de Săzaciți va prezenta pericole nebătute.



Orașul Hamelin este plin de porci! Plimbă-te cu ei pe străzile orașului ca să rezolvi această variantă de „joc de moară”. Dar, atenție! Dacă te lași distras de muzica magică a fluietărilor, ceilalți jucători vor profita de șansa pentru a câștiga jocul!



Vei înfrunta o provocare foarte diferită în timp ce vei explora colecția de ceasuri a domnului Geppetto; el este creatorul lui Pinocchio, cea mai mincinoasă marionetă din toate timpurile. Fiecare jucător va trebui să urmeze o cale care se modifică permanent și care va fi bazată în totalitate pe noroc. Dar nu uita să fii atent și la adversarii!



În ultimul joc, tu și prietenii tăi veți avea șansa să vă dovediți istețimea, asemenea șmecherului Aladin, cu mistere strategice de duh, în timp ce vă provocați adversarul la o partidă de Pong Hau Ki, un joc tradițional chinezesc pentru cei deștepti și abili.

Așteaptă! Unde pleci? Ai pregătiri importante de făcut înainte să începi să joci! Descoperă la ultima pagină a cărții și găsește piesele de joc!



Cartea Junglei



*Scuza de joc este de 2-4
Anurile de 1 an, o figurină pentru
pentru fiecare jucător
Scopul jocului: Să fie primul jucător
care ajunge la casuța numărul 63.*

*Cum se joacă: Fiecare jucător alege personajul pe care îl preferă: Mergel, Balua, Băghios sau Mămur
Timp - după ce persoana pe care o alegi este
la numărul 1 și începe să se miște în jurul tablei. Când ajunge la numărul 63, este primul jucător
care ajunge la casuța numărul 63.*

*Scuza de joc este de 2-4
Anurile de 1 an, o figurină pentru
pentru fiecare jucător
Scopul jocului: Să fie primul jucător
care ajunge la casuța numărul 63.*

*Scuza de joc este de 2-4
Anurile de 1 an, o figurină pentru
pentru fiecare jucător
Scopul jocului: Să fie primul jucător
care ajunge la casuța numărul 63.*

Hänsel și Gretel



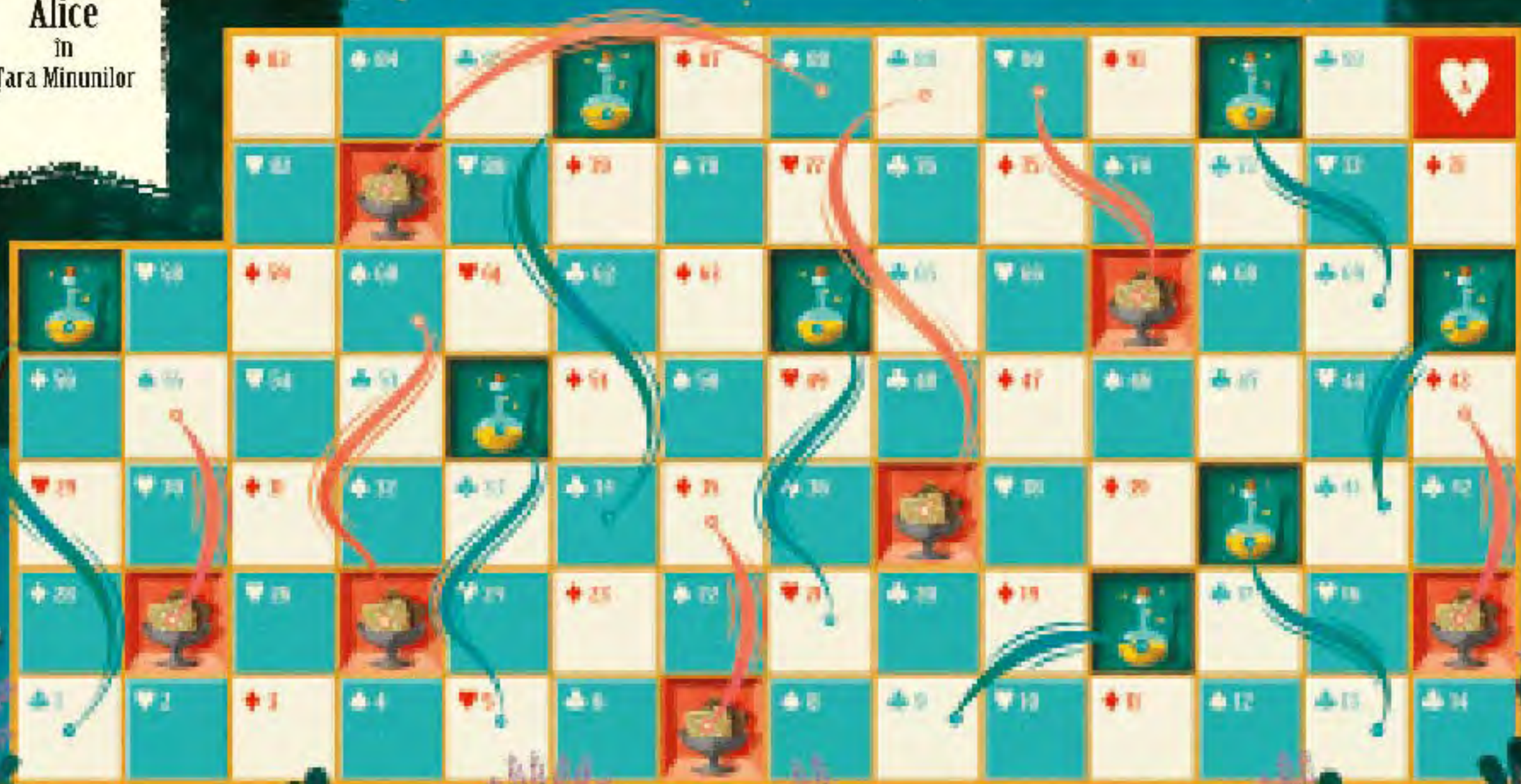
*Aminte-te întotdeauna de două scapiți fericiți
dintr-o pădure de pășuni.
Ai nevoie de 9 piese cu înălțimea regii pentru un joc
și 10 piese cu înălțimea regelui pentru o altă joc.
Scapiți fericiți! Scapiți scapiți înșiși dintr-o pădure cu un rând
peste tot, sărind și sărind din pădure.*

*Cum se joacă? Așezăți cartea pe o suprafață netedă. Pășuni
și 10 piese dintr-o pădure și un rând mare verde. Când îl puneți în
joc, alegeți un pășuni și din pășuni și dintr-o pădure.
Atunci, pășuni și 10 piese dintr-o pădure și un rând mare.*

*Se joacă cu 2 jucători pe o suprafață netedă.
Dacă în joc există o piesă, dar nu există în joc, se joacă
un joc neted pe o suprafață netedă și se joacă
egale și 10 piese dintr-o pădure.*

*Există o piesă dintr-o pădure și o piesă dintr-o pădure
pe care ai putea să o joci în joc. La prima mișcare,
el poate să se deplaseze pe suprafața netedă și să se joacă
pe suprafața netedă și să se joacă pe suprafața netedă.*

Alice în Țara Minunilor



*Numele de jucători: min. 2 și 4
 Al cărui este? Cu ce țară ai lucrat, pentru fiecare jucător.
 Scopul jocului: Să fi primul jucător care ajunge la pătrata roșie în mijloc.*

Cum se joacă: Jucătorii alege o figurină-personaj Alice, lepușele alb, Fișa de Căsuță sau o Păcăreală. Apoi, începe jocul și se joacă în tururi. Pe rând, fiecare jucător mută țara. În fiecare tur se poate muta mai mult de o țară. Câștigă jucătorul care ajunge primul la pătrata roșie în mijloc și se mută țara pe pătrata roșie în mijloc.

de schimbare țării? Când un jucător este pe pătrata roșie, este posibil să se mută țara în țara albă și să se mută țara în țara albă. Această țară este țara în care se mută țara în țara albă. Dacă jucătorul este pe pătrata roșie și se mută țara în țara albă, este posibil să se mută țara în țara albă.

șir și se mută țara în țara albă și se mută țara în țara albă. Dacă un jucător este pe pătrata roșie și se mută țara în țara albă, este posibil să se mută țara în țara albă. Dacă un jucător este pe pătrata roșie și se mută țara în țara albă, este posibil să se mută țara în țara albă.